Target Numbers Stage 9 Recording Sheet, Spanish

Instrucciones:

- Cuando sea tu turno:
  - Empieza en 2. Lanza el dado numérico. Decide si le restas ese número de décimas o de centésimas al número con el que empezaste.
  - Escribe una ecuación que represente la diferencia.
- Jueguen por turnos hasta que hayan jugado 6 rondas.
- En cada ronda, la diferencia de la ecuación anterior es el número con el que se empieza en la nueva ecuación.
- Gana el que tenga la diferencia más cercana a 1, sin pasarse de 1.

lanza-miento	0.1	0.01	ecuación que representa la diferencia