

Instrucciones:

- Cuando sea tu turno:
  - Escoge 2 tarjetas de números. Encuentra la diferencia.
  - Escoge un cuadrado en el tablero que muestre ese número. Dibuja una línea que conecte 2 de los puntos alrededor del número.
  - Si no puedes dibujar una línea, escoge 2 tarjetas nuevas.
  - Si dibujas una línea que completa un cuadrado alrededor de un número, colorea esa casilla con tu color.
- Juega por turnos con tu compañero. Gana el primer jugador que coloree 3 casillas.

